

Rješenje dodatnog zadatka

```
// arduino - LCD - obratno
#include <LiquidCrystal.h> //library za LCD
LiquidCrystal lcd(6,7,8,9,10,11); // definiranje pinova

void setup ()
{

  lcd.setCursor(12, 0); // početak teksta
  lcd.rightToLeft(); // naredba za obrtanje teksta
  lcd.print ("LCD - radi"); // ispis
}

void loop ()
{
}
```